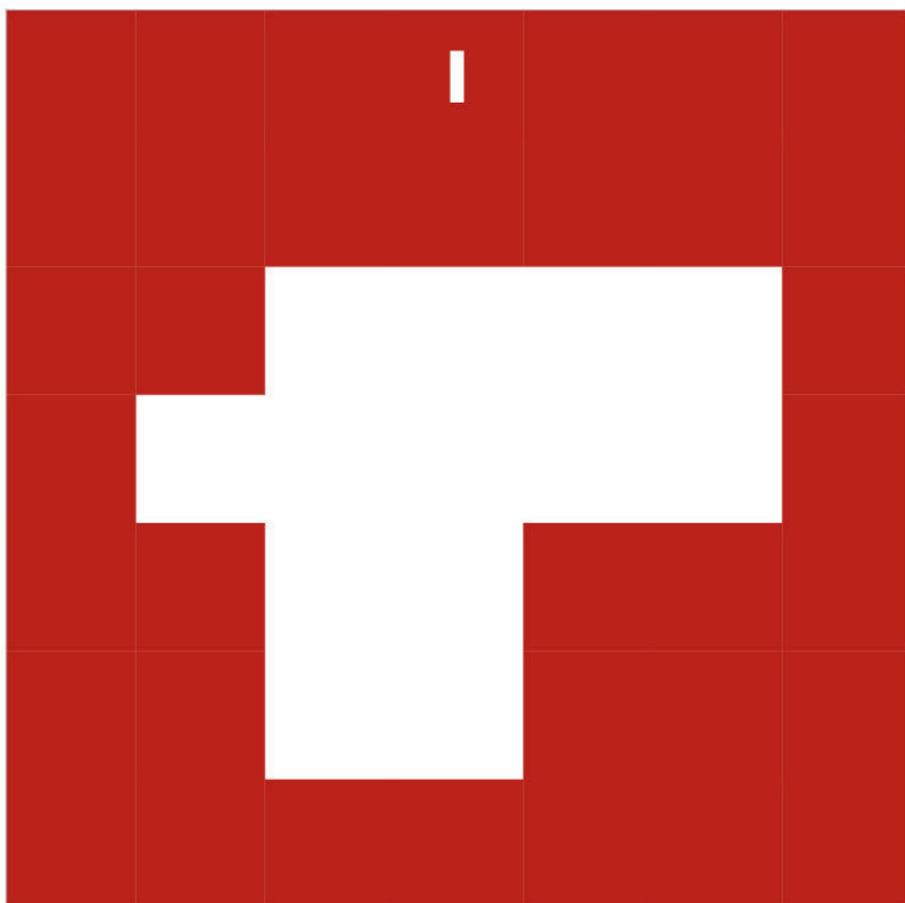


STURMSTILLUNG

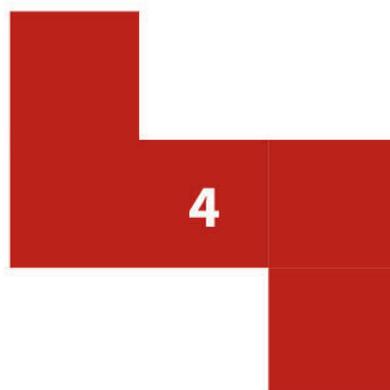
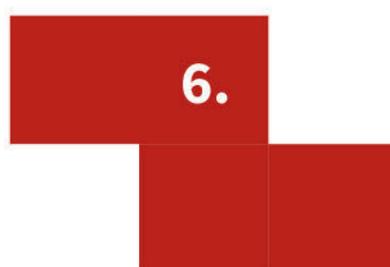
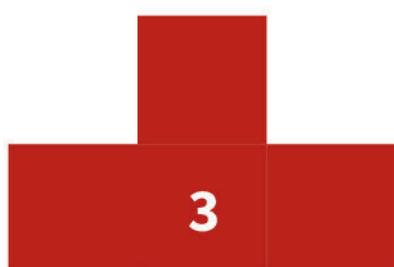
VON TIMO NÖH

PHASE 1 – „PUZZLE-SPIEL“

Position: im Startbereich



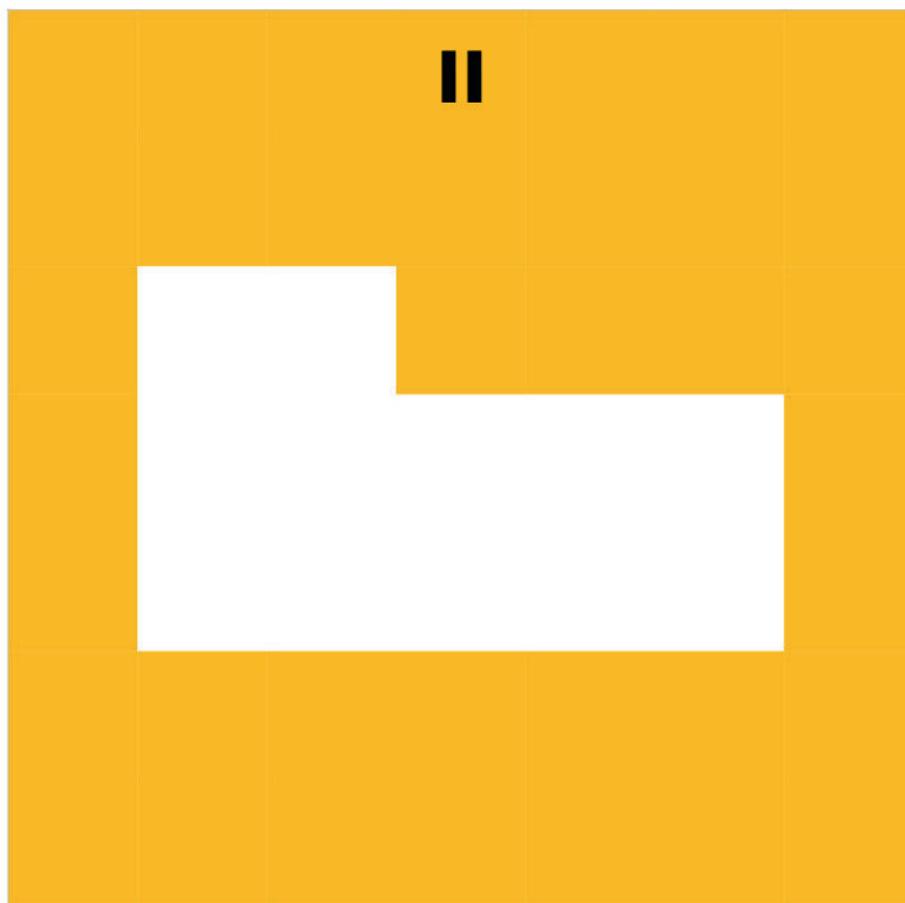
Das „Brett“ wird an den Außenkanten des Rechteckes ausgeschnitten und wahlweise laminiert. Nur die Oberseite ist wichtig.



Die vier Puzzleteile werden entlang ihrer Kanten ausgeschnitten und auf der Rückseite in der gleichen Farbe eingefärbt und mit der gleichen Zahl versehen, die auf der Vorderseite aufgedruckt ist.

PHASE 1 – „PUZZLE-SPIEL“

Position: im Startbereich



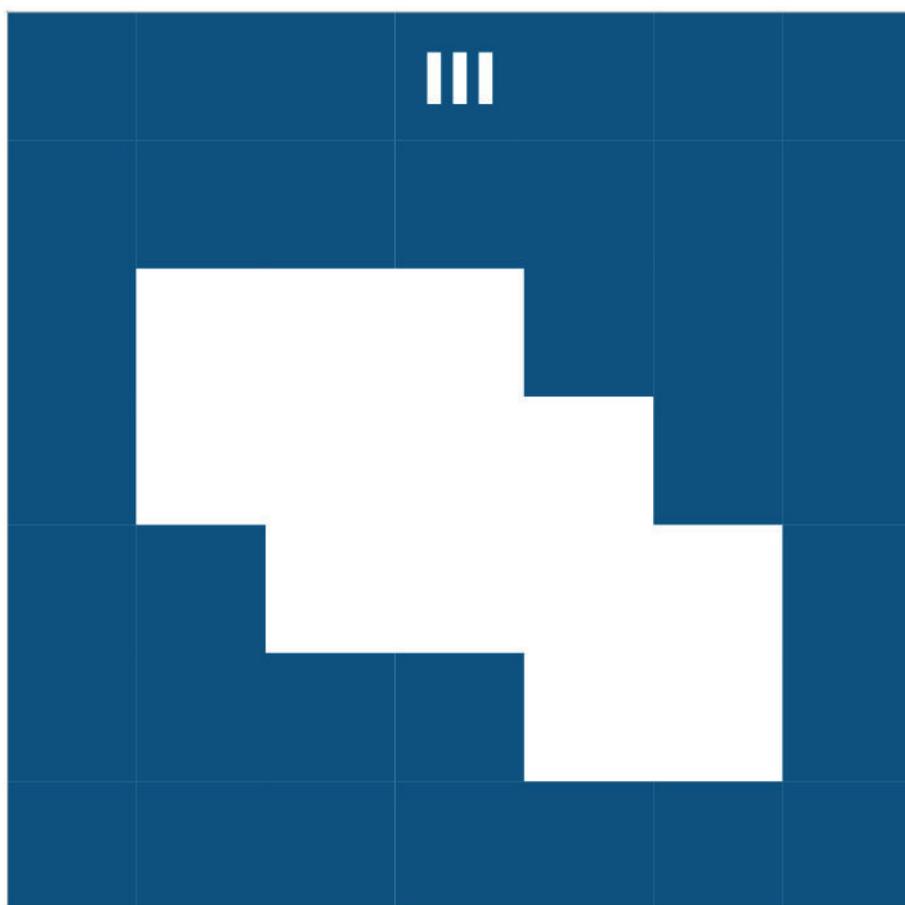
Das „Brett“ wird an den Außenkanten des Rechteckes ausgeschnitten und wahlweise laminiert. Nur die Oberseite ist wichtig.



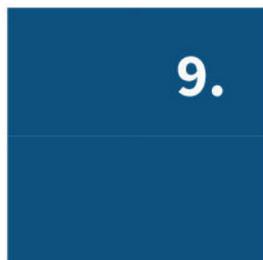
Die vier Puzzleteile werden entlang ihrer Kanten ausgeschnitten und auf der Rückseite in der gleichen Farbe eingefärbt und mit der gleichen Zahl versehen, die auf der Vorderseite aufgedruckt ist.

PHASE 1 – „PUZZLE-SPIEL“

Position: im Startbereich



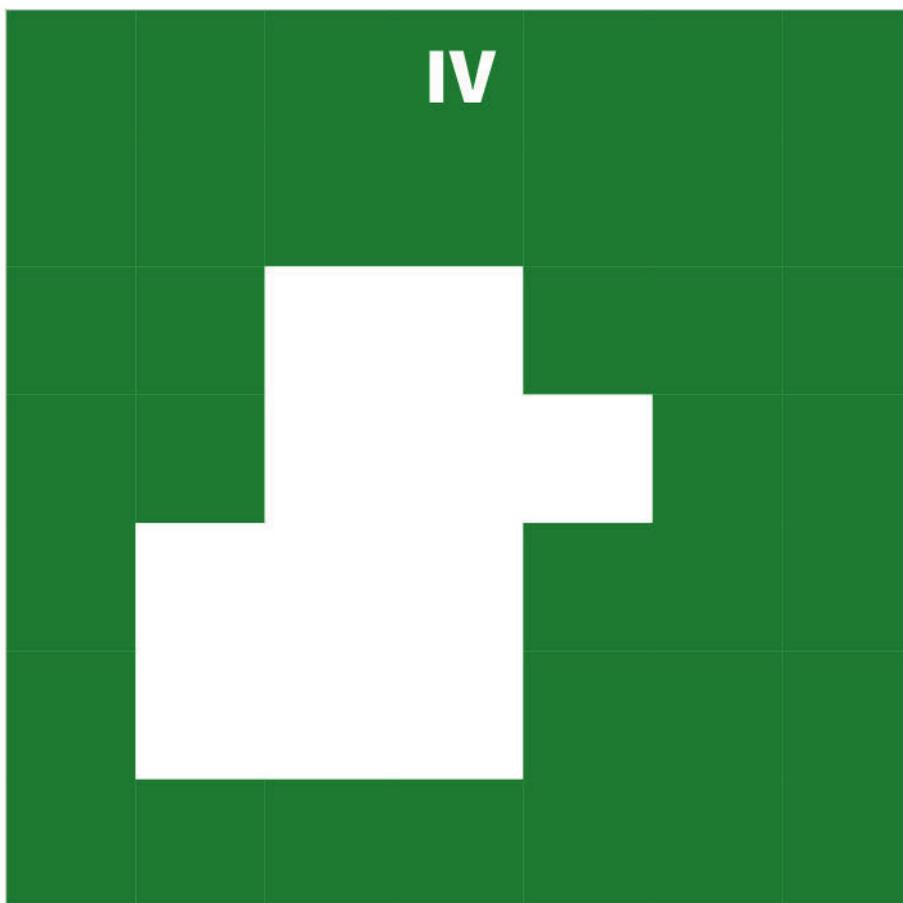
Das „Brett“ wird an den Außenkanten des Rechteckes ausgeschnitten und wahlweise laminiert. Nur die Oberseite ist wichtig.



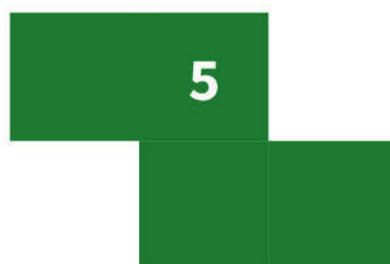
Die vier Puzzleteile werden entlang ihrer Kanten ausgeschnitten und auf der Rückseite in der gleichen Farbe eingefärbt und mit der gleichen Zahl versehen, die auf der Vorderseite aufgedruckt ist.

PHASE 1 – „PUZZLE-SPIEL“

Position: im Startbereich



Das „Brett“ wird an den Außenkanten des Rechteckes ausgeschnitten und wahlweise laminiert. Nur die Oberseite ist wichtig.



Die vier Puzzleteile werden entlang ihrer Kanten ausgeschnitten und auf der Rückseite in der gleichen Farbe eingefärbt und mit der gleichen Zahl versehen, die auf der Vorderseite aufgedruckt ist.

PHASE 1 – „TEAMEINTEILUNG“

Position: in Kiste A

Nachdem das grobe Durcheinander beseitigt ist,
solltet ihr schnellstmöglich die Segel einholen!
Doch an welchem Seil ist das richtige?

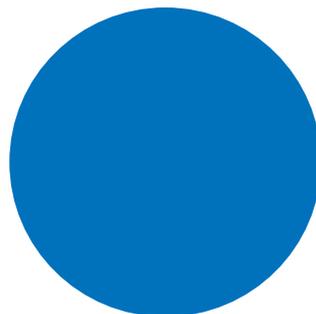
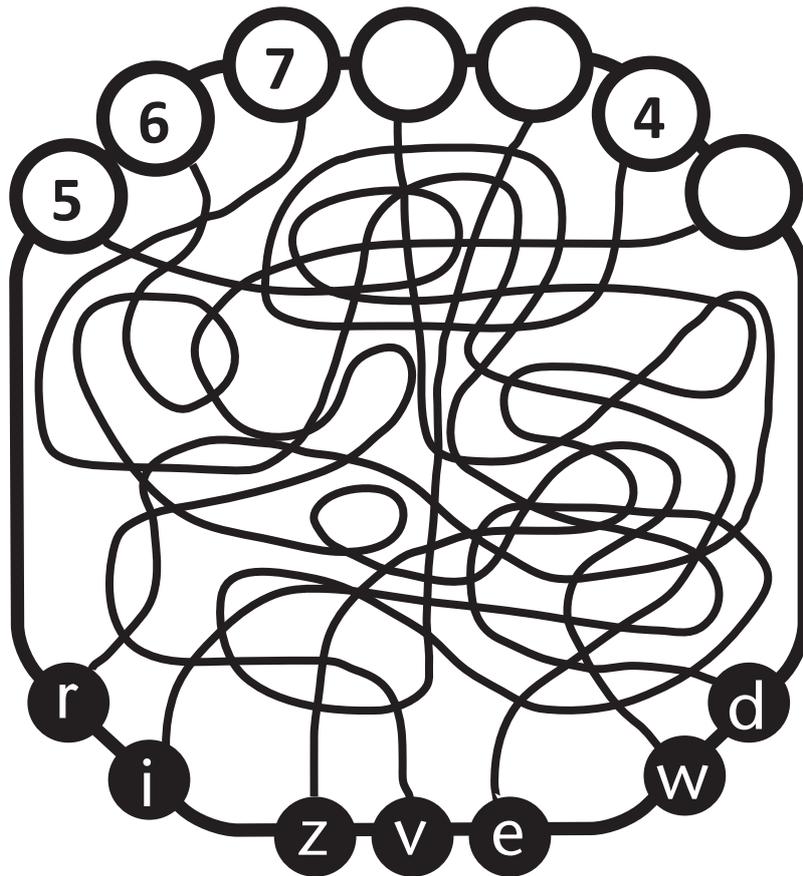
Arbeitet in euren Gruppen!

Gruppe Gelb	➡	Bug
Gruppe Blau	➡	Backbord
Gruppe Grün	➡	Achtern
Gruppe Rot	➡	Steuerbord

Auf geht's, beeilt euch!

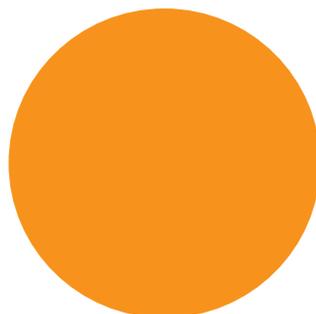
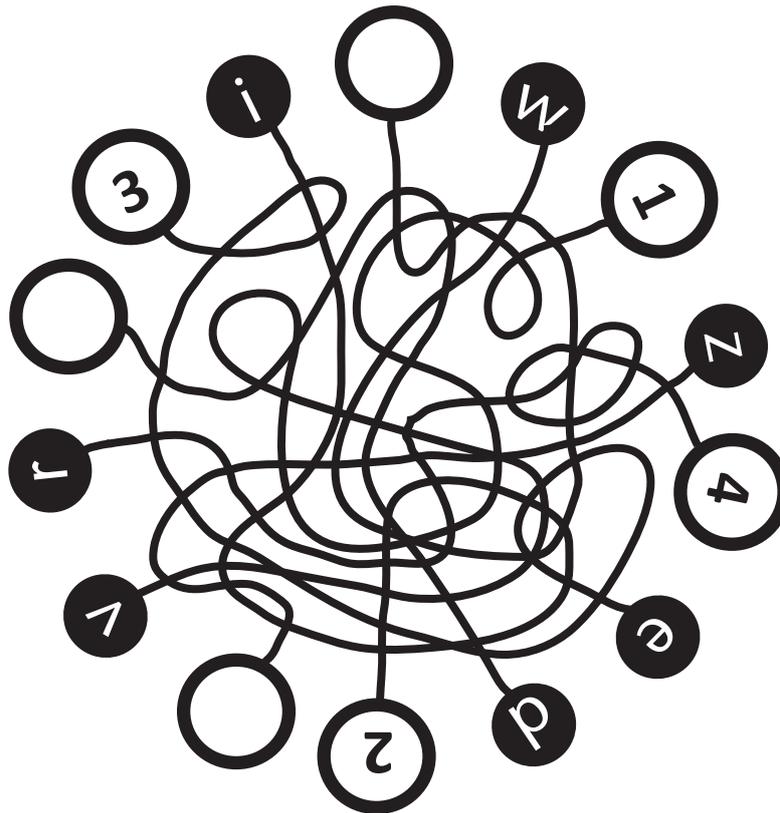
PHASE 2 – „SEGEL EINHOLEN“

Position: jeweiliger Aktionsbereich



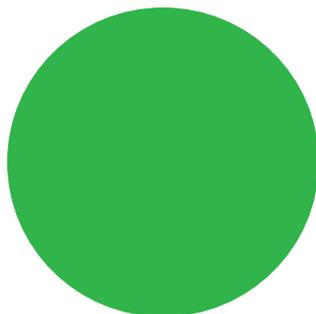
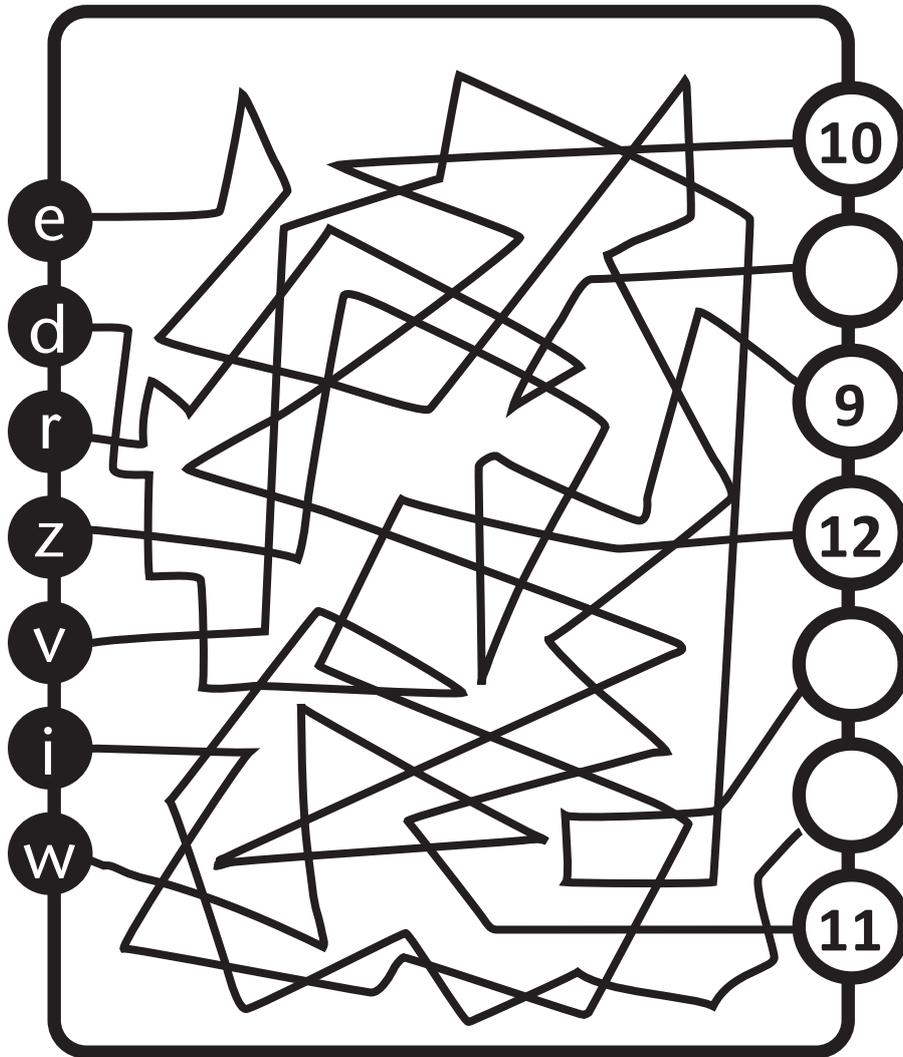
PHASE 2 – „SEGEL EINHOLEN“

Position: jeweiliger Aktionsbereich



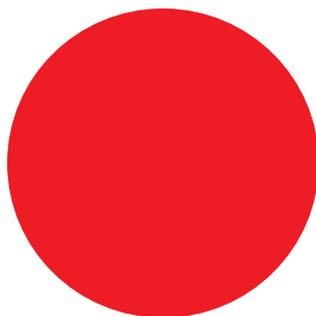
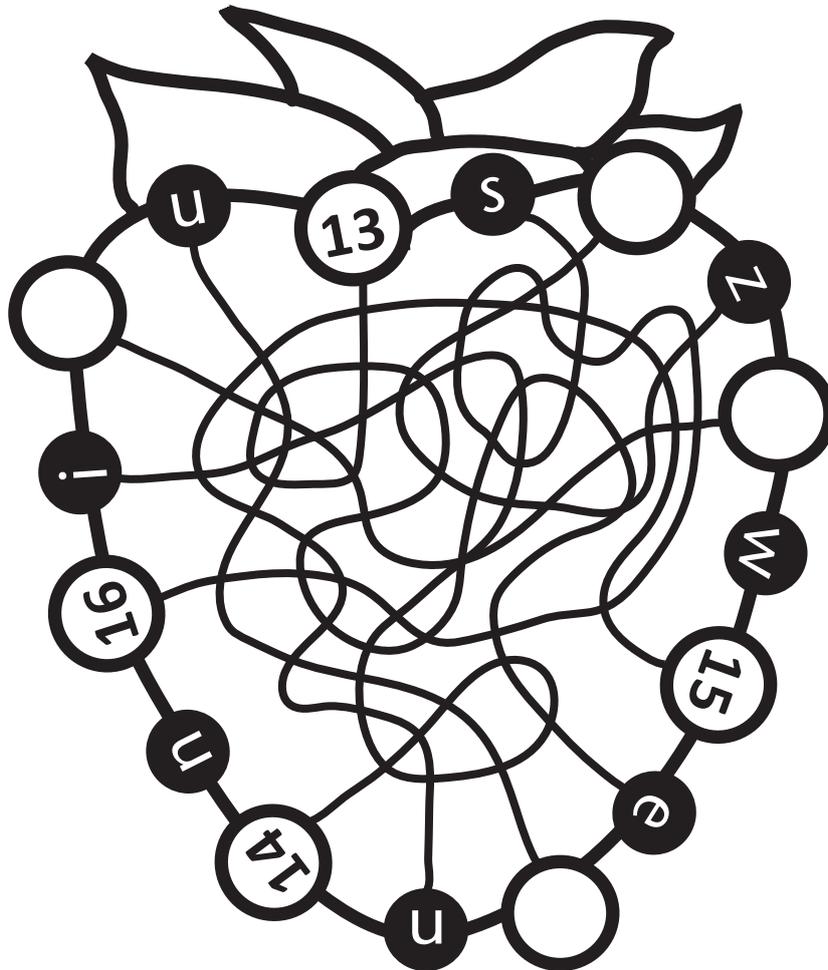
PHASE 2 – „SEGEL EINHOLEN“

Position: jeweiliger Aktionsbereich



PHASE 2 – „SEGEL EINHOLEN“

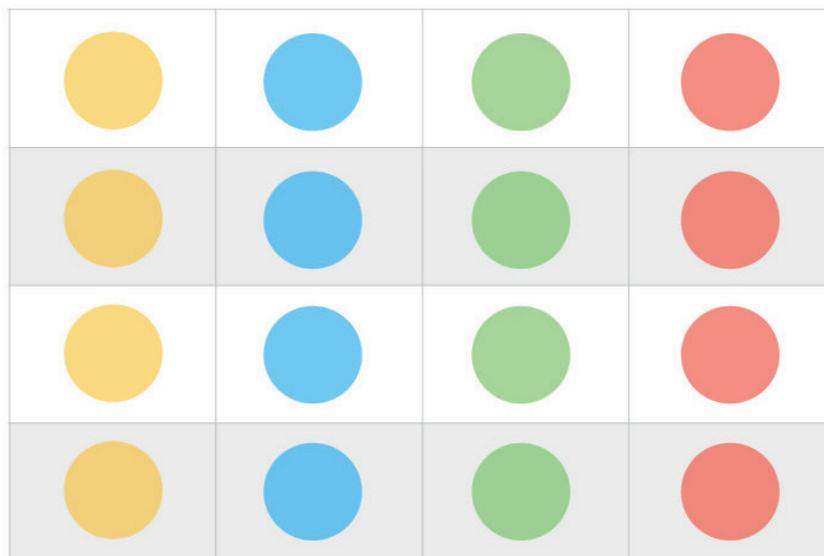
Position: jeweiliger Aktionsbereich



PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Kiste B

Achtet auf LEUCHTTÜRME, BOJEN, INSELN
und FORTBEWEGUNGSMITTEL, die euch auf See
begegnen können. Korrekt sortiert liefern sie
euch eine wichtige Botschaft!

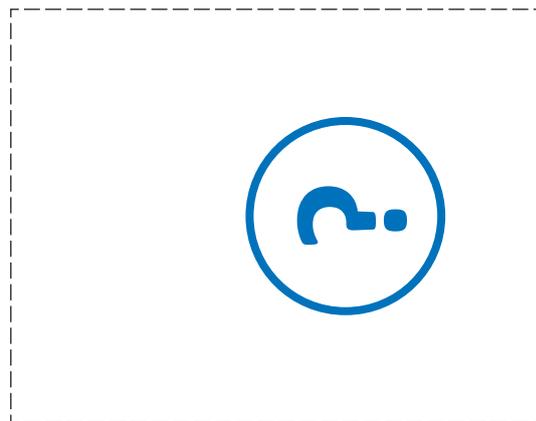


PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Seil „blau“ (Kiste B)



Diese Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und in beliebiger Reihenfolge an ein Seil montiert.

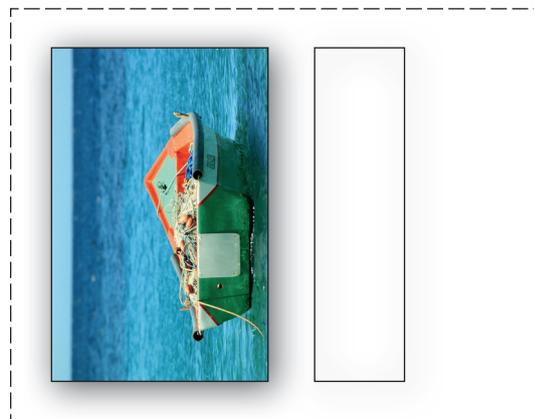
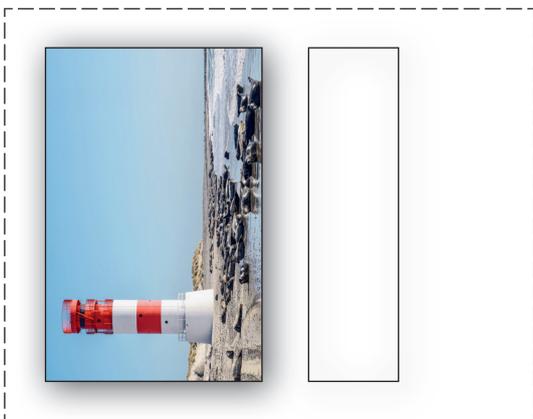
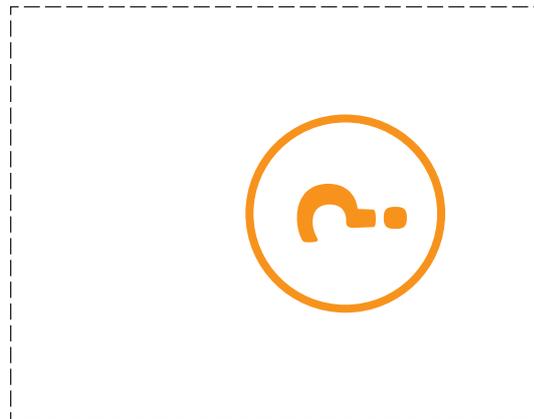


PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Seil „gelb“ (Kiste B)

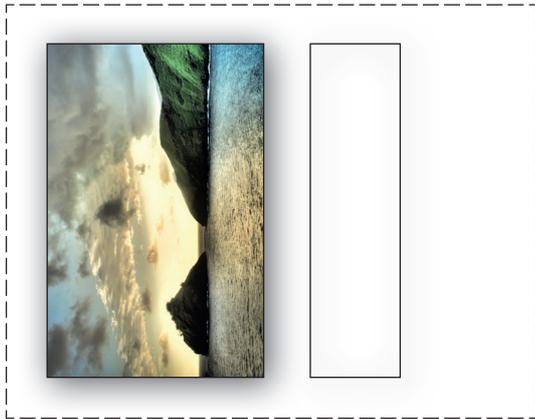


Diese Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und in beliebiger Reihenfolge an ein Seil montiert.

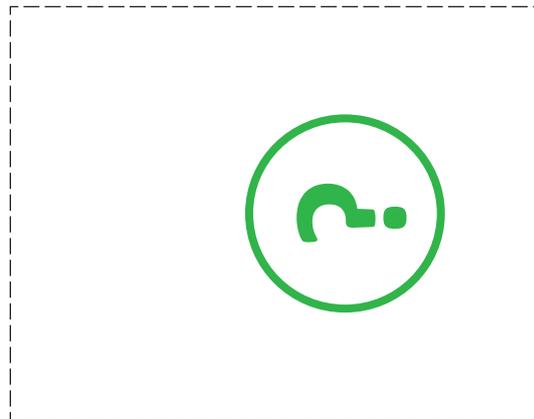
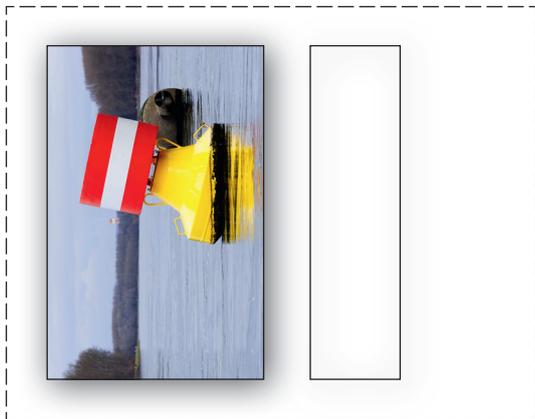


PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Seil „grün“ (Kiste B)



Diese Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und in beliebiger Reihenfolge an ein Seil montiert.

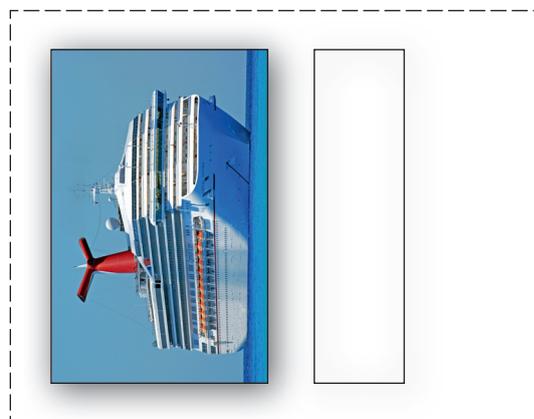
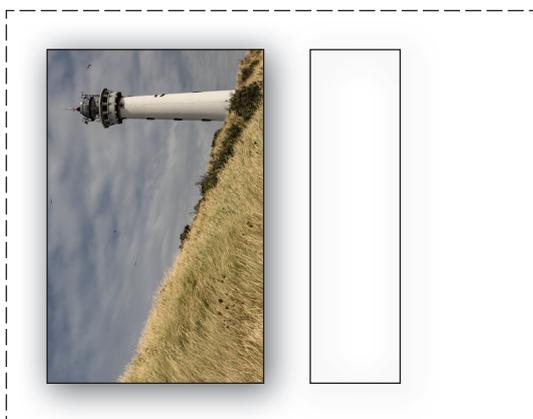
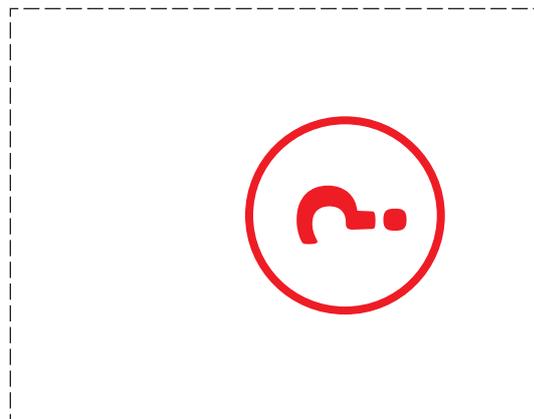
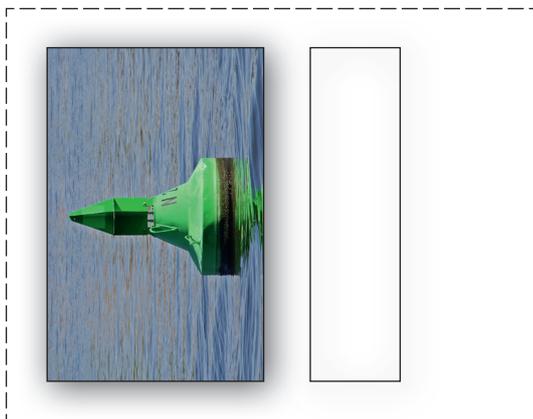


PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Seil „rot“ (Kiste B)



Diese Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und in beliebiger Reihenfolge an ein Seil montiert.



PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „blau“
(Aktionsbereich)



wird

2



Jesus

5



die

3



wird

8

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „blau“
(Aktionsbereich)



verließ

2



vierzig

7



unser

3



doch

6

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „blau“
(Aktionsbereich)



allen

2



dreizehn

5

Die zehn Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und im Aktionsbereich der Farbe fixiert.

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „gelb“
(Aktionsbereich)



Nun

7



Zeit

6



Läutet

1



er

4

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „gelb“
(Aktionsbereich)



wissen

9



Jünger

5



vier

2



euch

7

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „gelb“
(Aktionsbereich)



Angst

3



Lasst

1

Die zehn Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und im Aktionsbereich der Farbe fixiert.

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „grün“
(Aktionsbereich)



es

7



zu

4



Glocke

5



euch

2

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „grün“
(Aktionsbereich)



geht

5



Wolke

7



als

3



viertel

8

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „grün“
(Aktionsbereich)

	
teilt	unter
9	1

Die zehn Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und im Aktionsbereich der Farbe fixiert.

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „rot“
(Aktionsbereich)



höchste

4



wecken.

8



und

9



helfen

4

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

Position: Karten „rot“
(Aktionsbereich)



euch

7



Gottes

6



Freude

2

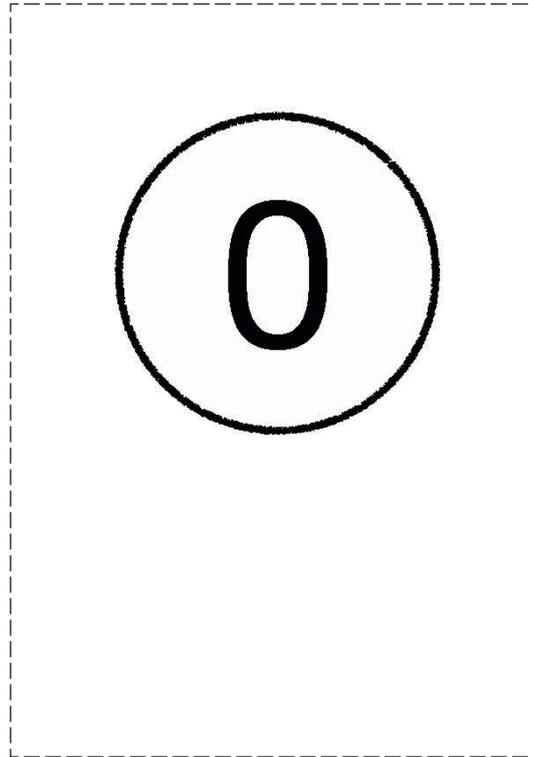


große

8

PHASE 3 – „VERBINDUNGSPROBLEME“

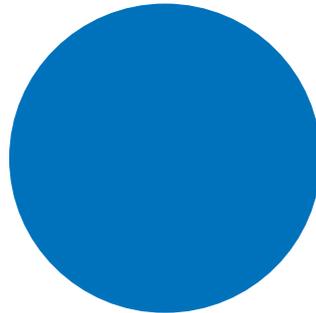
Position: Karten „weiß“
(Deckel Kiste B)



Die zehn Karten werden entlang der gestrichelten Linie ausgeschnitten und im Aktionsbereich der Farbe fixiert.

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „blau“

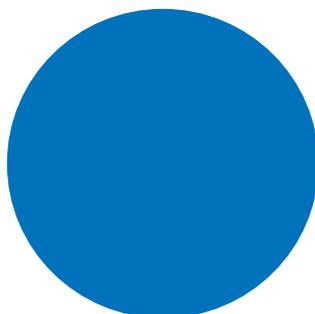


Lageplan

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A																				
B																				
C																				
D																				
E																				
F																				
G																				
H																				
I																				
J																				
K																				
L																				
M																				
N																				
O																				
P																				
Q																				
R																				
S																				
T																				

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „blau“

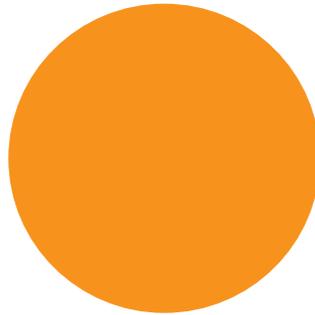


Ladeplan

05	06	08	17	10	12	14	13	15	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01		
																					A
																					B
																					C
																					D
																					E
																					F
																					G
																					H
																					I
																					J
																					K
																					L
																					M
																					N
																					O
																					P
																					Q
																					R
																					S
																					T

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „gelb“

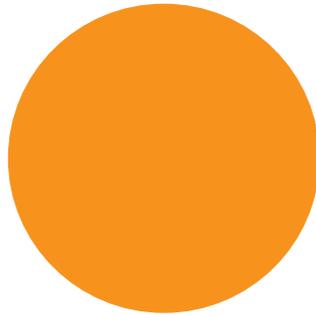


Lageplan

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A																				
B																				
C																				
D																				
E																				
F																				
G																				
H																				
I																				
J																				
K																				
L																				
M																				
N																				
O																				
P																				
Q																				
R																				
S																				
T																				

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „gelb“

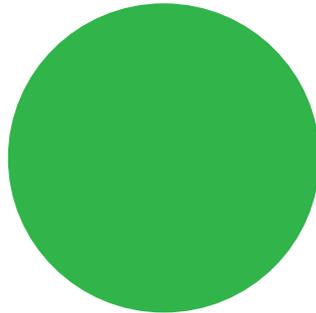


Ladeplan

05	06	08	17	10	12	14	13	15	11	10	9	8	7	6	2	4	3	5	1		
																					A
																					B
																					C
																					D
																					E
																					F
																					G
																					H
																					I
																					J
																					K
																					L
																					M
																					N
																					O
																					P
																					Q
																					R
																					S
																					T

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „grün“

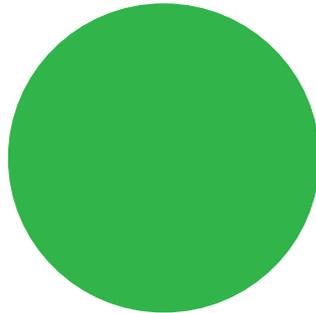


Lageplan

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A																				
B																				
C																				
D																				
E																				
F																				
G																				
H																				
I																				
J																				
K																				
L																				
M																				
N																				
O																				
P																				
Q																				
R																				
S																				
T																				

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „grün“

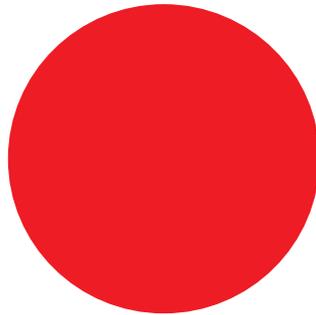


Ladeplan

05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
																A
																B
																C
																D
																E
																F
																G
																H
																I
																J
																K
																L
																M
																N
																O
																P
																Q
																R
																S
																T

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „rot“

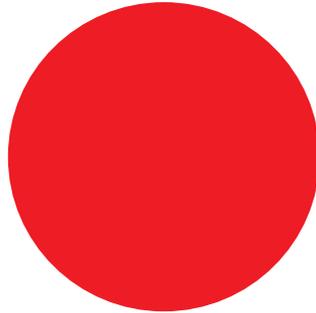


Lageplan

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A																				
B																				
C																				
D																				
E																				
F																				
G																				
H																				
I																				
J																				
K																				
L																				
M																				
N																				
O																				
P																				
Q																				
R																				
S																				
T																				

PHASE 4 – „SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Aktionsbereich „rot“



Lageplan

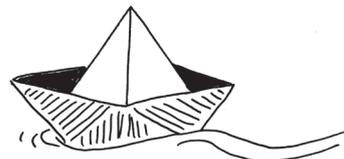
05	06	08	17	10	12	14	13	15	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
																				A
																				B
																				C
																				D
																				E
																				F
																				G
																				H
																				I
																				J
																				K
																				L
																				M
																				N
																				O
																				P
																				Q
																				R
																				S
																				T

PHASE 4 – „KOMMANDOS SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Kiste B

Setzt

- eine Galeere auf N11 bis N13
- ein Schnellboot auf E3
- ein Schnellboot auf T11 bis T12
- ein Kreuzfahrtschiff auf Q1 bis T3
- ein Schnellboot auf S10
- einen Schiffsverband auf Q15 bis Q20
- ein Schnellboot auf H7 bis I7
- einen Dampfer auf I2 bis J5
- eine Galeere auf I20 bis K20
- ein Schnellboot auf P10
- einen Schiffsverband auf L10 bis L15
- ein Schnellboot auf F4 bis F5
- einen Schiffsverband auf A11 bis H11
- ein Schnellboot auf B6
- ein Kreuzfahrtschiff auf D14 bis F18
- eine Galeere auf A1 bis A4
- eine Galeere auf N18 bis N20



PHASE 4 – „KOMMANDOS SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Kiste B

Setzt

- einen Flottenverband auf D12 bis K13
- einen Dampfer auf E1 bis H2
- eine Galeere auf L17 bis L20
- ein Schnellboot auf A5 bis A6
- einen Dampfer auf O11 bis S12
- ein Schnellboot auf F19 bis F20
- einen Dampfer auf Q6 bis R7
- ein Schnellboot auf D6 bis E6
- ein Schnellboot auf L8 bis L9
- eine Galeere auf P9 bis S9
- eine Galeere auf I10 bis K10
- einen Dampfer auf M2 bis P3
- ein Schnellboot auf B1 bis C1
- einen Dampfer auf O14 bis P20
- ein Schnellboot auf I17
- einen Dampfer auf E8 bis F10
- ein Schnellboot auf K5 bis L6



PHASE 4 – „KOMMANDOS SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Kiste B

Setzt

- einen Schiffsverband auf M16 bis M20
- eine Galeere auf M1 bis P1
- einen Dampfer auf G15 bis H20
- einen Dampfer auf B2 bis C5
- eine Galeere auf H3 bis H5
- einen Schiffsverband auf K4 bis T4
- einen Dampfer auf A8 bis B9
- ein Kreuzfahrtschiff auf A12 bis C14
- ein Schnellboot auf O13 bis O14
- einen Dampfer auf G8 bis H10
- ein Schnellboot auf J15 bis J16
- einen Dampfer auf J6 bis L7
- ein Kreuzfahrtschiff auf R15 bis T20
- eine Galeere auf M9 bis M11
- ein Schnellboot auf I1 bis J1
- einen Dampfer auf D19 bis E20



PHASE 4 – „KOMMANDOS SCHIFFE VERSENKEN“

Position: Kiste B

Setzt

- eine Galeere auf M12 bis M14
- ein Kreuzfahrtschiff auf A15 bis C20
- ein Schnellboot auf E5
- einen Schiffsverband auf T5 bis T10
- einen Dampfer auf I18 bis K19
- eine Galeere auf G14 bis I14
- einen Dampfer auf I8 bis K9
- eine Galeere auf K14 bis K16
- ein Schnellboot auf Q10 bis R10
- eine Galeere auf I11 bis K11
- einen Dampfer auf K1 bis L3
- einen Dampfer auf Q13 bis T14
- einen Schiffsverband auf A7 bis F7
- einen Dampfer auf N6 bis O10
- eine Galeere auf A10 bis D10
- eine Galeere auf D1 bis D4



PHASE 5 – „SEEMANNSGARN“

Beispiel Seemannsgarn

Hier findest du ein Beispiel, wie du das Rätsel mit einem von dir ausgewählten Liederbuch individuell nachbauen kannst.

SEEMANNSGARN

Wo habt ihr eigentlich zuletzt Urlaub gemacht?
 Wart ihr in diesem Jahr schon an der See? Wenn ihr
 mal dort seid, **wo Matrosen sind**, dann bringt mir
 bitte mit: **14, 49, 18 und 12**. Das wäre wirklich sehr
 nett von euch! An der See ist es einfach herrlich,
 wie gerne ich dort bin! Wart ihr schon einmal **abends,**
wenn der Wind übers Meer weht an der Küste?
 Ganz eindrückliche Momente, die man mit **44, 8, 18**
 und **24** dort sammeln kann. Überhaupt finde ich
in einer Hafenstadt, da sieht man neben diversen
 Schiffen traditionell auch viele Zahlen. Besonders
 aufgefallen sind mir damals die **45, die 17, die 28** und
 die **6**. Ob das alles Entfernungen sind? Und wahr-
 scheinlich sind es auch die **18, 19, 20 und 21**, irgend-
 wo **zwischen Shanghai und St. Pauli**. Es ist nicht ein-
 fach, aber damals waren die Zeit so ...

Beachtet: Nur Buchstaben werden gezählt!

Die Buchstaben zeigen an, dass die Spielerinnen und Spieler im oben genannten Lied die Buchstaben 14, 49, 18 und 12 aneinanderreihen müssen. In diesem Beispiel kämen die Spielerinnen und Spieler so auf die Buchstaben D-R-E-I, also ist die erste Zahl für das Zahlenschloss eine 3. Gehen die Spielerinnen und Spieler so auch mit dem Rest des Textes vor, kommen sie auf die Zahlenkombination für das ganze Schloss.

„Wo Matrosen sind“ ist der Titel eines Liedes, das die Spielerinnen und Spieler im Liederbuch nachschlagen müssen.

PHASE 5 – „SEEMANNSGARN“

Position: Kiste A

SEEMANNSGARN

Beachtet: Nur Buchstaben werden gezählt!

(Hier kannst du deinen Text einfügen)

PHASE 5 – „SEEMANNSGARN“

Position: Kiste A

SEEMANNSGARN

Beachtet: Nur Buchstaben werden gezählt!

(Hier kannst du deinen Text einfügen)

PHASE 5 – „SEEMANNSGARN“

Position: Kiste A

SEEMANNSGARN

Beachtet: Nur Buchstaben werden gezählt!

(Hier kannst du deinen Text einfügen)

PHASE 5 – „SEEMANNSGARN“

Position: Kiste A

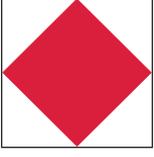
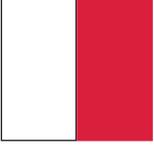
SEEMANNSGARN

Beachtet: Nur Buchstaben werden gezählt!

(Hier kannst du deinen Text einfügen)

PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
A	Alfa		• –	„Ich habe Taucher unten; halten Sie sich gut frei von mir bei langsamer Fahrt.“		nur unter „AP“ oder „N“
B	Bravo		– •••	„Ich lade / lösche / befördere gefährliche Güter.“		Protestflagge
C	Charlie		– • – •	„Ja.“ Mit einem dreieckigen Ausschnitt (C Doppelstander) 1946-49 Identifikationszeichen deutscher Schiffe		die Position der nächsten Bahnmarke wurde geändert
D	Delta		– ••	„Halten Sie sich frei von mir; ich bin manövrierbehindert.“	ja	
E	Echo		•	„Ich ändere meinen Kurs nach Steuerbord.“	ja	
F	Foxtrot		•• – •	„Ich bin manövrierunfähig; nehmen Sie Verbindung mit mir auf.“		
G	Golf		– – •	„Ich brauche einen Lotsen.“		
H	Hotel		••••	„Ich brauche einen Lotsen an Bord.“		nur unter „AP“ oder „N“

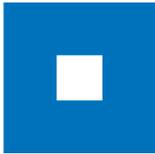
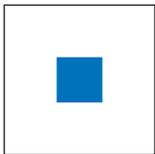
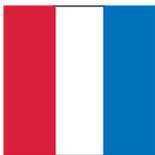
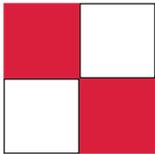
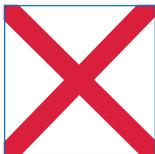
PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
I	India		••	„Ich ändere meinen Kurs nach Backbord.“	ja	Startverstärkung: Regel 30.1 ist in Kraft
J	Juliett		• – – –	„Halten Sie sich frei von mir. Ich habe Feuer im Schiff und gefährliche Ladung an Bord.“		Protestflagge
K	Kilo		– • –	„Ich möchte Verbindung mit Ihnen aufnehmen.“		
L	Lima		• – ••	„Bringen Sie Ihr Fahrzeug sofort zum Stehen!“ (z. B. Aufforderung durch die Wasserschutzpolizei)	ja	An Land: Bekanntmachungen an die Teilnehmer ausgehängt Auf See: Kommen Sie in Rufweite oder folgen Sie
M	Mike		– –	„Meine Maschine ist gestoppt; ich mache keine Fahrt durchs Wasser.“		Dieses Objekt ersetzt eine fehlende Bahnmarke
N	November		– •	„Nein.“		Aufbruch der Wettfahrt allein: Wettfahrtabbruch, zurück zum Start; über „A“: Abbruch, heute keine weiteren Wettfahrten; über „H“: Abbruch, weitere Signale an Land
O	Oscar		– – –	„Mann über Bord.“		Erlaubt das Pumpen, Schaukeln und Treiben, die normalerweise nicht erlaubt sind (Regel 42). Nur wenn Anhang „P“ angewendet wird

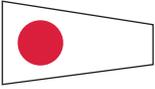
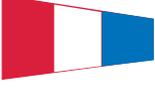
PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
P	Papa		• – – •	Diese Flagge (auch Blauer Peter genannt) wird gesetzt, um anzuzeigen, dass ein Schiff innerhalb der nächsten 24 Stunden auslaufen will. Sie ist ein Zeichen für die Mannschaft, die sich auf Landgang befindet, an Bord zu kommen, und dass örtliche Lieferanten ausstehende Rechnungen präsentieren sollen. „Meine Netze sind am Hindernis festgekommen.“ (auf See)		Vorbereitungssignal
Q	Quebec		• –	„An Bord alles gesund, ich bitte um freie Verkehrserlaubnis.“ <i>Die Signalflagge „Q“ wird als Zollstander benutzt.</i>		nur unter „AP“ oder „N“
R	Romeo		– •••	<i>Hat als einzelne Flagge heute keine Bedeutung mehr. Historische Bedeutung war das Anzeigen einer schiffbaren Passage auf dem Gegenurs.</i>		Protestflagge
S	Sierra		•••	„Meine Maschine läuft rückwärts.“ (wird insbesondere dann gegeben, wenn das Schiff noch vorwärts fährt)	ja	Bahnverkürzung
T	Tango		–	„Halten Sie sich von mir fern, ich bin beim Gespannfischen.“		
U	Uniform		•• –	„Ihnen droht Gefahr.“		Startverschärfung: Regel 30.3 ist in Kraft
V	Victor		••• –	„Ich brauche Hilfe“		

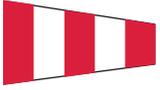
PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
W	Whiskey		• – –	„Ich brauche ärztliche Hilfe.“		
X	Xray		– •• –	„Brechen Sie Ihr Manöver ab. Achten Sie auf meine Signale.“		Einzelrückruf
Y	Yankee		– • – –	„Ich treibe vor Anker.“		Schwimmwesten anlegen
Z	Zulu		– – ••	„Ich benötige einen Schlepper.“ „Ich setze Netze aus.“ (Fischer)		Startverschärfung: Regel 30.2. ist in Kraft
0	Nadazero		– – – – –			
1	Unaone		• – – – –	Wird auch bei Soloseglern gesetzt.		nur unter „AP“
2	Bissotwo		•• – – –			nur unter „AP“
3	Terrathree		••• – –			nur unter „AP“

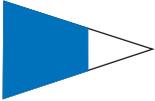
PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
4	Kartefour	 —			nur unter „AP“
5	Pantafive				nur unter „AP“
6	Soxisix		— ...	„Ich habe Taucher unten; halten Sie sich gut frei von mir bei langsamer Fahrt.“		nur unter „AP“
7	Setteseven		— — ...	„Ich lade / lösche / befördere gefährliche Güter.“		nur unter „AP“
8	Oktoeicht		— — — ...	„Ja.“		nur unter „AP“
9	Novenine		— — — — .			nur unter „AP“
	AP			Signalbuch- und Antwortwimpel		Startverschiebung: über 1–9: um 1–9 Stunden über „H“: Weitere Sgnale an Land über „A“: Heute keine Weiterfahrt

PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
	1 st Substitute			Erster Hilfsstander (an dieser Stelle erstes Zeichen wiederholen)		Gesamtrückruf
	2 nd Substitute			Zweiter Hilfsstander (an dieser Stelle zweites Zeichen wiederholen)		
	3 rd Substitute			Dritter Hilfsstander (an dieser Stelle drittes Zeichen wiederholen)		"
	4 th Substitute			Vierter Hilfsstander (an dieser Stelle viertes Zeichen wiederholen)		
						üblicherweise: Bahnmarke bleibt an Steuerbord liegen (nicht in den Wettfahrtsregeln festgeschrieben)
				Dieses ist die älteste, international gültige Flagge und war über Jahrhunderte als sogenannte „Quarantäneflagge“ in Gebrauch. Sie wurde im 16. Jahrhundert von den Piraten übernommen, bevor die Seeräuber im 18. Jahrhundert zur (oft schwarzen) Totenkopf- flagge wechselten. Wegen der Verwechslungen auszuschließen, bekam die „Quarantäneflagge“ den Schwalbenschwanz und ist heute als „Flagge Bravo (Gefahr)“ bekannt. Außerdem wird die ehemalige „Quarantäne- flagge“ in der „Flagge Whiskey (ich brauche einen Arzt).“ wiederholt. Zur Backbordflagge wurde das rote Rechteck erst mit der Einführung der Farbzuordnungen für die Fahrtrichtungsseiten von Wasserfahrzeugen im 19. Jahrhundert.		üblicherweise: Bahnmarke bleibt an Steuerbord liegen (nicht in den Wettfahrtsregeln festgeschrieben)

PHASE 6 – „FLAGGENKUNDE“

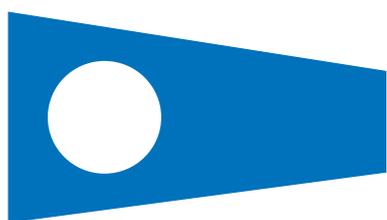
Position: Kiste G

	Sprechfunk	Signalflagge	Morsecode	Einflaggensignal	Schall	Regattazeichen
						Zielflagge

PHASE 6 – „FLAGGEN ZEICHEN“

Position: Spielbereich

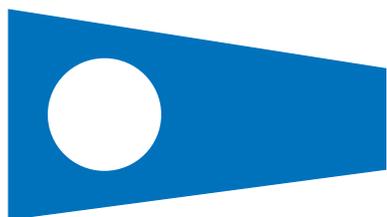
1.



PHASE 6 – „FLAGGEN ZEICHEN“

Position: Spielbereich

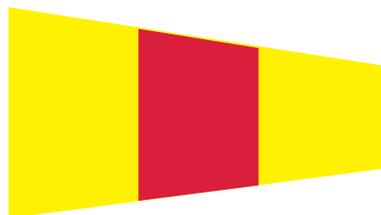
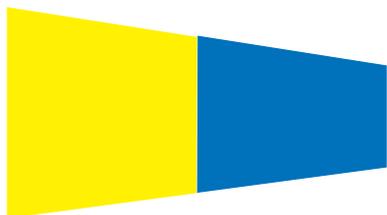
2.



PHASE 6 – „FLAGGEN ZEICHEN“

Position: Spielbereich

3.



PHASE 6 – „FLAGGEN ANLEITUNG“

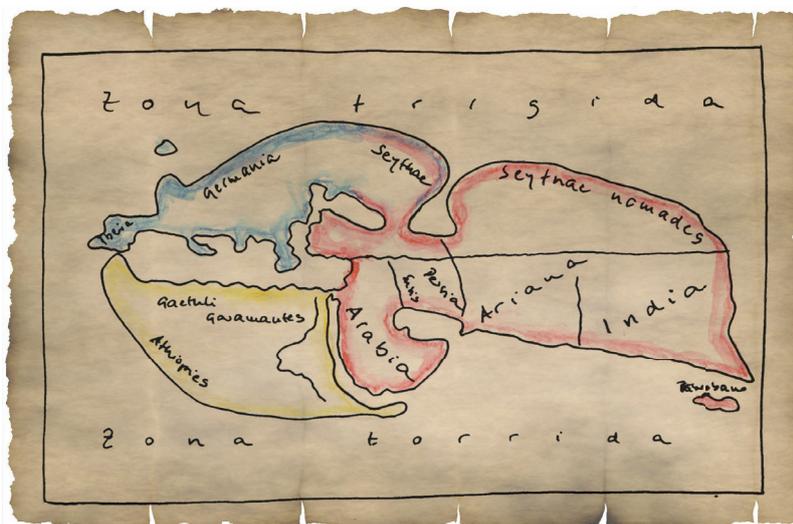
Position: Kiste G

BEDIENUNG DES SCHLOSSES:

1. Dreht drei Umdrehungen **im Uhrzeigersinn** und stoppt danach an der **ersten** Zahl.
2. Dreht eine volle Umdrehung **gegen den Uhrzeigersinn** (ihr müsst an der ersten Zahl vorbeikommen) und stoppt dann an der **zweiten** Zahl.
3. Dreht **im Uhrzeigersinn** und stoppt an der **dritten** Zahl und öffnet den Riegel.

PHASE 6 – „NAVIGATION“

Position: Kiste E
Folgende Seiten sollten
doppelseitig ausgedruckt werden.

Vorderseite**WELTKARTE DES GEOGRAFEN STRABON
(*64 V. CHR.)**

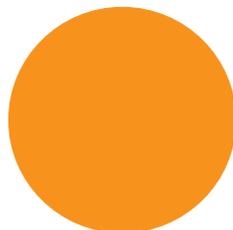
Diese Karte hat der Geograf auf Basis seiner eigenen Reisen (Ägypten, Äthiopien, Italien, Armenien) erstellt. Strabon war einer der meist gereisten Geografen seiner Zeit. Zusätzlich befragte er Seefahrer, die an der Küste entlang um die vermeintliche Welt segelten.

PHASE 6 – „NAVIGATION“

Position: Kiste E
Folgende Seiten sollten
doppelseitig ausgedruckt werden.

Rückseite der Weltkarte von Strabon:

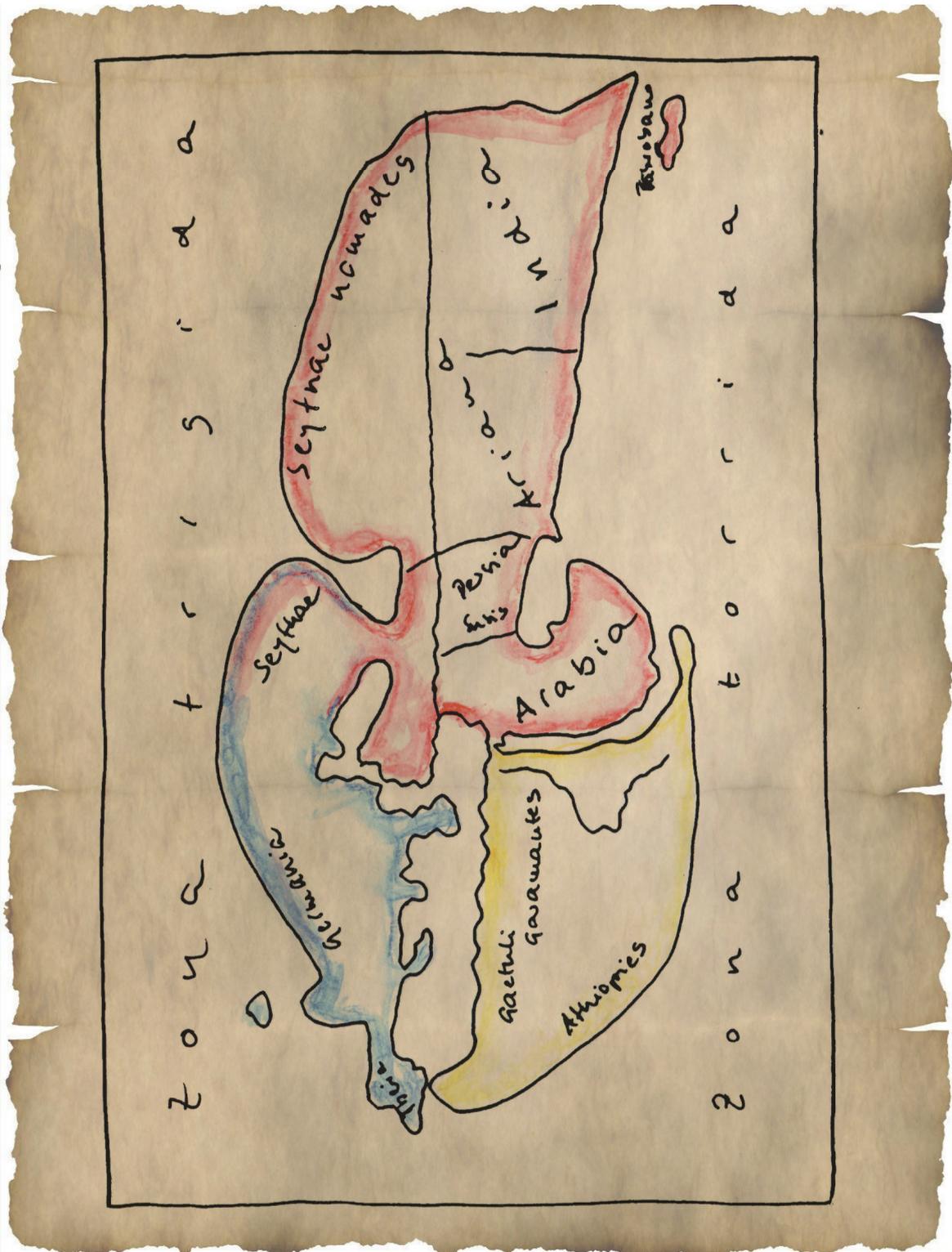
Im Zentrum von Strabons Bild der Welt liegt das Mittelmeer. Oberhalb dessen und der großen Erden-Insel befand sich eine kalte Zone (Zona frigida), darunter eine warme (Zona torrida) und in der Mitte gab es einen besonders heißen Bereich. So erklärte Strabon die verschiedenen Klimazonen. Italien sieht auf der Karte fast genauso aus, wie wir es heute kennen und auch England war den Menschen bereits bekannt. Im Osten reichte die Karte bis nach Indien. Von diesem Land hatte Strabon allerdings nur von Seefahrern gehört. Was allerdings neben Amerika und Australien noch auf der Weltkarte fehlt, ist China. Strabon und seine Mitmenschen, und später auch Jesus, hatten keinen blassen Schimmer vom Land im Osten. Und das, obwohl zu dieser Zeit schon 57 Millionen Menschen dort gelebt haben sollen. Etwas mehr als im gesamten Römischen Reich.



PHASE 6 – „NAVIGATION“

Position: Spielbereich

Die Karte mit rückseitig aufgedruckten Pfeilen im Idealfall doppelseitig auf A3 ausdrucken. Daraus Puzzleteile schneiden (s. auch separate Datei im Downloadbereich).



PHASE 6 – „NAVIGATION“

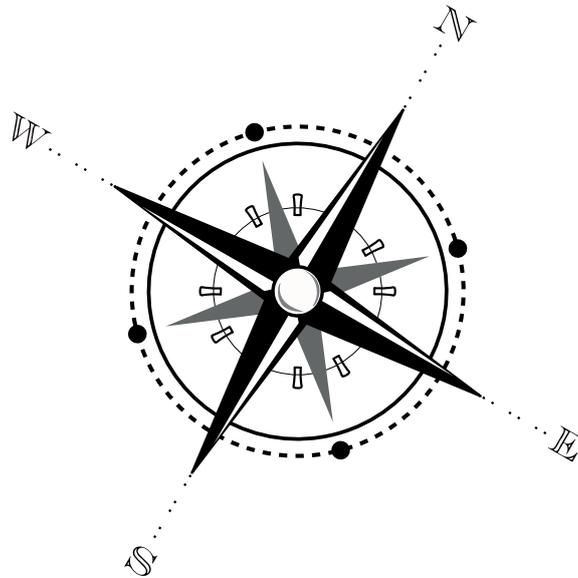
Position: Spielbereich

Rückseite



PHASE 6 – „ORIENTIERUNG“

Position: Kiste F



Navigation ist nicht immer einfach, gerade in solchen Stürmen birgt das korrekte Steuern große Hindernisse. Gehen wir davon aus, dass 12 Uhr Norden ist – schaut euch die fünf Uhren genau an. Die Lösung besteht aus den englischen Anfangsbuchstaben der Himmelsrichtungen!